

Методические разработки для проведения классных часов в общеобразовательных организациях

1. Викторина «В мире много интересного»
2. Игровой урок «Предпринимательство и Я»
3. Игра «Словарь начинающего предпринимателя»
4. Информационный час «Быть или не быть»
5. Викторина «Знакомство с образовательно-производственными кластерами Смоленской области»
6. Информационный час «Кластер информационно-коммуникативных технологий»

Организация и проведение тематических классных часов в общеобразовательных организациях

Викторина «В мире много интересного»

Цель: ознакомление с таким обширным направлением деятельности человека, как легкая промышленность.

Практическая часть состоит из четырех раундов.

Возрастная категория:

Игровой урок «Предпринимательство и Я»

Цель: познакомить учащихся с основами предпринимательской деятельности и выявить на практике имеющиеся знания в данной сфере.

Практическая часть игрового урока состоит из четырех заданий

Возрастная категория: 15-16 лет

Игра «Словарь начинающего предпринимателя»

Цель: расширение представления учащихся о предпринимательской деятельности и способствовать формированию само мотивации к изучению предпринимательской деятельности.

Практическая часть игры состоит из трех заданий.

Возрастная категория: 12-14 лет

** Формат проведения мероприятия зависит от выбранной разработки. Продолжительность каждого из мероприятий 40-45 минут.*