

## ДЕЛОВЫЕ ИГРЫ

### Деловая игра «Снежинка»

**Возраст:** 10+

**Цель игры:** проявить предпринимательскую смекалку при равных ресурсах.

**Игра позволяет:**

- развивать предпринимательское мышление;
- формировать умение работать на результат;
- развивать умение анализировать потребности потребителя;
- совершенствовать коммуникативные навыки;
- развивать умение работать в команде.

**Длительность:** 2-4 часа

**Содержание:**

В рамках игры все участники становятся производителями. Объединившись по командам (компаниям), игроки пробуют произвести и продать свой продукт.

Та команда, которая получит наибольшую прибыль по результатам 2-х раундов, и станет победителем. Все деловые стратегии команд коллективно анализируются в конце игры.

### Деловая игра «Бюрократ»

**Возраст:** 14+

**Цель игры:** собрать пакет необходимых документов.

**Игра позволяет:**

- развивать мотивацию анализа особенностей собеседника, поиска индивидуального подхода;
- совершенствовать навыки разрешения конфликтов;
- создать условия для развития у участников навыков убеждения и ведения переговоров;
- развивать эмоциональный интеллект.

**Длительность:** 2-3 часа

**Содержание:**

За отведенное время игрокам необходимо собрать как можно больше подписей от работников бюрократических структур.

В процессе игры игрокам придётся общаться с довольно сложными собеседниками. Каждый из них будет иметь свои особенности общения.

По результатам игры ведущий проводит рефлексию, в ходе которой может поинтересоваться у всех игроков, у какого работника было сложнее всего получить подпись и почему, а также впечатлением от игры в целом.

### **Деловая игра «#ЯЩитаю»**

**Возраст:** 14+

**Цель игры:** аргументировать свою позицию по различным социальным и личностным вопросам в рамках групповой дискуссии.

**Игра позволяет:**

- развивать навыки аргументации собственной позиции;
- формировать собственные взгляды по различным вопросам;
- расширять свои представления о мировоззрении других людей;
- развивать навыки быстрой адаптации к стрессовой ситуации;
- развивать эмоциональный интеллект.

**Длительность:** 60-90 минут

**Содержание:**

Данная игра представляет собой дискуссионный клуб. Основная цель игры – отстаивать свою точку зрения, используя объективные аргументы, при этом, не упуская из виду точки зрения других членов клуба.

### **Деловая игра «АПС»**

**Возраст:** 14+

**Цель игры:** всесторонне проанализировать проект или проблему в рамках групповой дискуссии.

**Игра позволяет:**

- детально проанализировать проблему или проект;
- развивать навыки аргументации своей позиции;
- формировать и совершенствовать навыки критического мышления;
- развивать стрессоустойчивость.

**Длительность:** 45 минут

**Содержание:**

Игра «АПС» – это своеобразная интерпретация судебного заседания. Однако на данном заседании обсуждаются не преступления, а какие-либо проекты или проблемы.

После того, как игроки поочерёдно побывают в каждой из трёх ролей (Адвокат, Прокурор, Судья), организуется финальное обсуждение, с целью подвести глобальные итоги дискуссий.

### **Деловая игра «Собеседование»**

**Возраст:** 17+

**Цель игры:** побывать в ролях соискателя и работодателя, определив для себя сначала наиболее подходящую работу, а затем – наиболее подходящего сотрудника.

**Игра позволяет:**

- увидеть собеседование с позиции соискателя и работодателя;
- формировать и совершенствовать навыки прохождения собеседования;
- развивать коммуникативные навыки.

**Длительность:** 60-90 минут

**Содержание:**

Участники игры проходят практически настоящее собеседование. Половина игроков становится работодателями, половина – соискателями. Цель работодателя – провести три собеседования и выбрать самого идеального кандидата. Цель соискателя – пройти три собеседования и выбрать для себя идеальное место работы.