**ДЕЛОВЫЕ ИГРЫ**

**Деловая игра «Снежинка»**

**Возраст:** 10+

**Цель игры:** проявить предпринимательскую смекалку при равных ресурсах.

**Игра позволяет:**

* развивать предпринимательское мышление;
* формировать умение работать на результат;
* развивать умение анализировать потребности потребителя;
* совершенствовать коммуникативные навыки;
* развивать умение работать в команде.

**Длительность:** 2-4 часа

**Содержание:**

В рамках игры все участники становятся производителями. Объединившись по командам (компаниям), игроки пробуют произвести и продать свой продукт.

Та команда, которая получит наибольшую прибыль по результатам 2-х раундов, и станет победителем. Все деловые стратегии команд коллективно анализируются в конце игры.

**Деловая игра «Бюрократ»**

**Возраст:** 14+

**Цель игры:** собрать пакет необходимых документов.

**Игра позволяет:**

* развивать мотивацию анализа особенностей собеседника, поиска индивидуального подхода;
* совершенствовать навыки разрешения конфликтов;
* создать условия для развития у участников навыков убеждения и ведения переговоров;
* развивать эмоциональный интеллект.

**Длительность:** 2-3 часа

**Содержание:**

За отведенное время игрокам необходимо собрать как можно больше подписей от работников бюрократических структур.

В процессе игры игрокам придётся общаться с довольно сложными собеседниками. Каждый из них будет иметь свои особенности общения.

По результатам игры ведущий проводит рефлексию, в ходе которой может поинтересоваться у всех игроков, у какого работника было сложнее всего получить подпись и почему, а также впечатлением от игры в целом.

**Деловая игра «#ЯЩитаю»**

**Возраст:** 14+

**Цель игры:** аргументировать свою позицию по различным социальным и личностным вопросам в рамках групповой дискуссии.

**Игра позволяет:**

* развивать навыки аргументации собственной позиции;
* формировать собственные взгляды по различным вопросам;
* расширять свои представления о мировоззрении других людей;
* развивать навыки быстрой адаптации к стрессовой ситуации;
* развивать эмоциональный интеллект.

**Длительность:** 60-90 минут

**Содержание:**

Данная игра представляет собой дискуссионный клуб. Основная цель игры – отстоять свою точку зрения, используя объективные аргументы, при этом, не упуская из виду точки зрения других членов клуба.

**Деловая игра «АПС»**

**Возраст:** 14+

**Цель игры:** всесторонне проанализировать проект или проблему в рамках групповой дискуссии.

**Игра позволяет:**

* детально проанализировать проблему или проект;
* развивать навыки аргументации своей позиции;
* формировать и совершенствовать навыки критического мышления;
* развивать стрессоустойчивость.

**Длительность:** 45 минут

**Содержание:**

Игра «АПС» – это своеобразная интерпретация судебного заседания. Однако на данном заседании обсуждаются не преступления, а какие-либо проекты или проблемы.

После того, как игроки поочерёдно побывают в каждой из трёх ролей (Адвокат, Прокурор, Судья), организуется финальное обсуждение, с целью подвести глобальные итоги дискуссий.

**Деловая игра «Собеседование»**

**Возраст:** 17+

**Цель игры:** побывать в ролях соискателя и работодателя, определив для себя сначала наиболее подходящую работу, а затем – наиболее подходящего сотрудника.

**Игра позволяет:**

* увидеть собеседование с позиции соискателя и работодателя;
* формировать и совершенствовать навыки прохождения собеседования;
* развивать коммуникативные навыки.

**Длительность:** 60-90 минут

**Содержание:**

Участники игры проходят практически настоящее собеседование. Половина игроков становится работодателями, половина – соискателями. Цель работодателя – провести три собеседования и выбрать самого идеального кандидата. Цель соискателя – пройти три собеседования и выбрать для себя идеальное место работы.